



Unreal BIM:

Gaming engines bevatten veel voordelen die je niet hebt met de standaard visualisatieprogramma's. Meestal wordt de kijker beperkt door stilstaande visualisaties of basis animaties om het gebouw onder een specifieke hoek en op een bepaald tijdstip van de dag te bekijken. Door een interactieve visualisatie te maken met een gaming engine worden deze twee visualisatietypes samengevoegd tot één ervaring.

Vooronderzoek:

Gedurende het vooronderzoek werden twee componenten onderzocht:

1. Op welke manier breng je een BIM-model het best naar Unreal Engine zodat er geen data verloren gaat?

Resultaat:

De beste werkwijze is om uw BIM-model te bewerken in de **FME-software** vooraleer je uw data in Unreal Engine brengt.

2. In welke mate zijn de gratis templates geschikt voor professioneel gebruik?

Resultaat:

Geen enkele **gratis template** is volledig optimaal om BIM-modellen in te bewerken. Daarom hebben we een template verbeterd door er zaken aan toe te voegen en uit te verwijderen. Met deze template bespaar je veel tijd bij het opwerken en interactief maken van uw model.

Onderzoek:

Met behulp van onze **uitgewerkte template** en de informatie die te vinden is op ons **website** kan een model eenvoudig opgewerkt worden en interactief worden gemaakt. Hiervan hebben wij al een voorbeeld uitgewerkt. We hebben een BIM-model geëxporteerd met behulp van de **FME-software**. Daarna werd het bestand in de uitgewerkte template gebracht en hier hebben we het model volledig opgewerkt en verschillende soorten interactie toegepast.

Conclusie:

Het lijkt me een meerwaarde om BIM-modellen met behulp van gaming engines te bewerken. Op deze manier creëer je een beter schaalgevoel en kan je je beter inleven in een project. Het is een unieke ervaring om in een gebouw rond te lopen dat nog niet gebouwd is of dat nog verbouwd zal worden.

Website: unrealbim.jouwweb.be



UNREAL
BIM

Unreal BIM

Auteur:

Dekimpe Tijs

Externe promotor:

Van Londersele Bram
Meet Het

Onderzoeksvraag:

Hoe kan je een BIM model interactief maken met behulp van Unreal Engine?

howest

De Hogeschool West-Vlaanderen

Lid van de Associatie Universiteit Gent



VISUALISEREN